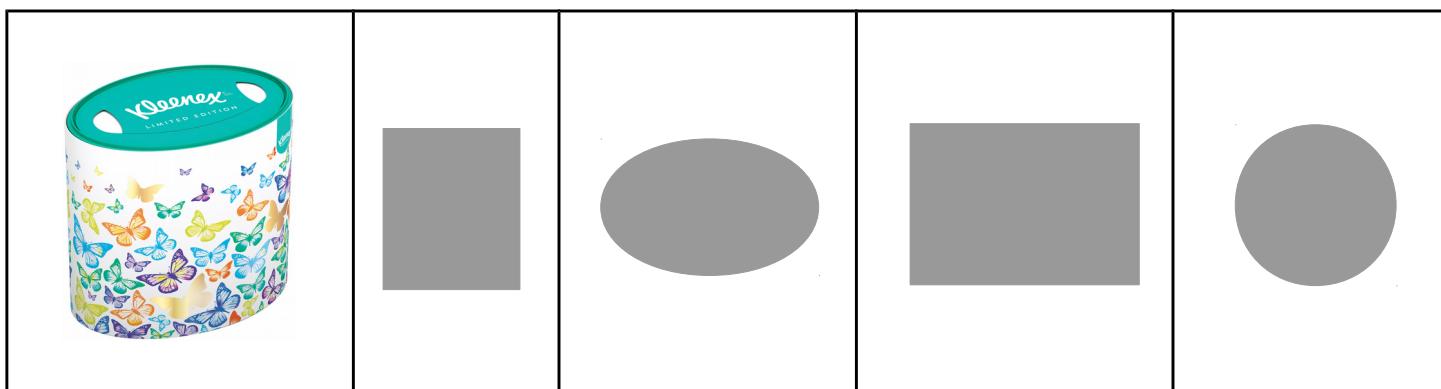
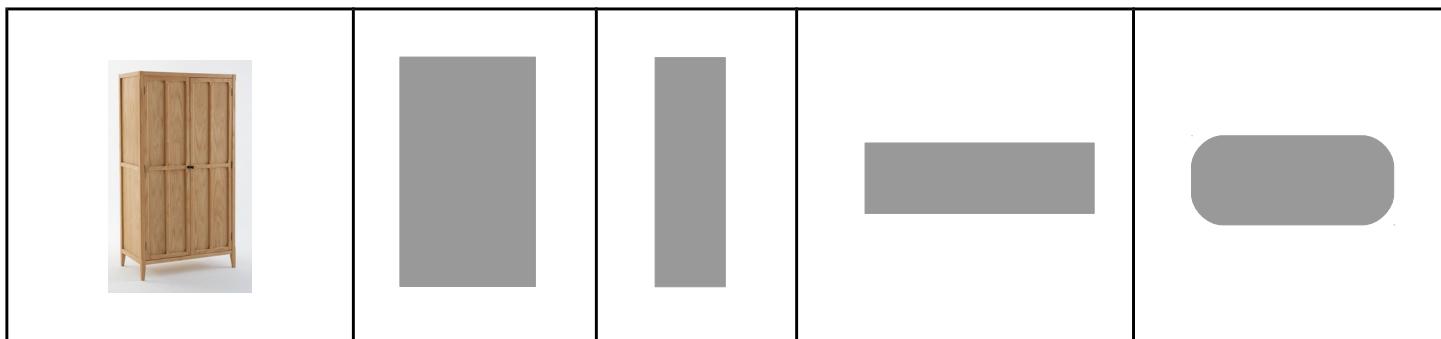
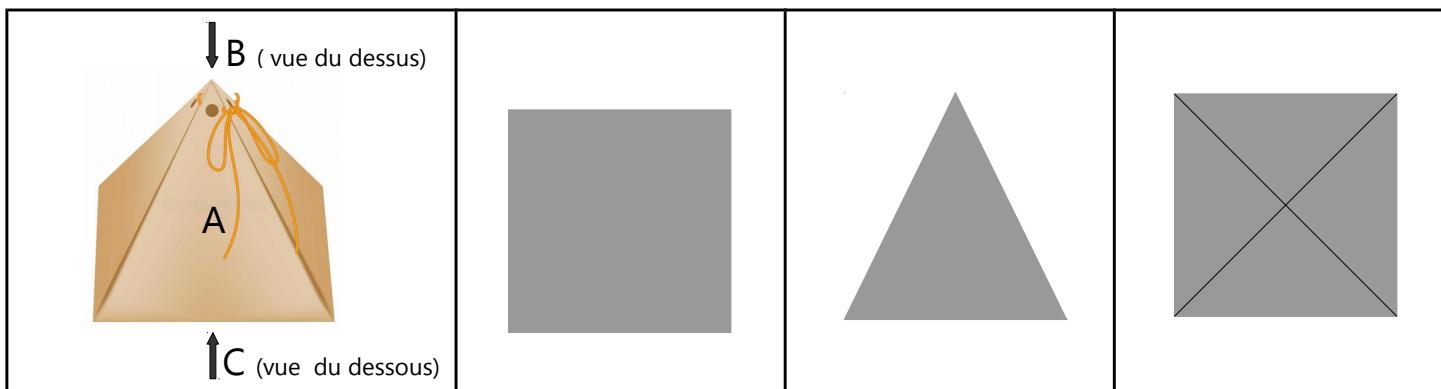


L'angle de prise de vue

1) Barre les vues qui n'appartiennent pas à l'objet (Il y a 1 intrus par tableau)



2 Attribue la bonne lettre à chaque vue



3 Colorie de la même couleur l'objet et sa vue du dessus

