

Le parcours aux 9 consignes

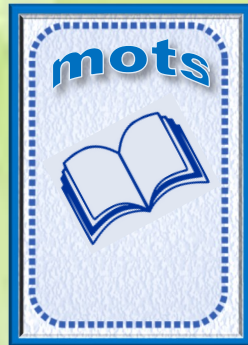
Consignes et cases bonus

Le lanceur du dé joue seul.



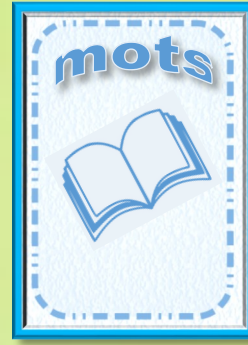
Lire autant de syllabes que de points sur le dé.

Bonus
1 case



Lire autant de mots que de points sur le dé.

Bonus
2 cases



Lire autant de mots que de points sur le dé.

Bonus
3 cases



Lire une phrase.

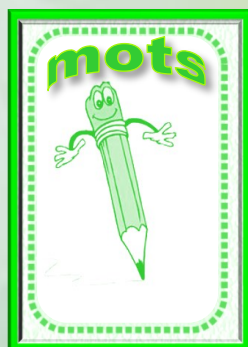
Bonus
3 cases

Tous les joueurs participent.



Écrire une phrase.

Bonus
4 cases



Écrire autant de mots que de points sur le dé.

Bonus
4 cases



Deviner le mot et l'écrire.

Bonus
3 cases



Reconstituer le mot et l'écrire.

Bonus
4 cases



Reconstituer le mot et l'écrire.

Bonus
3 cases