

Tire une carte dans la catégorie **météo**. Si tu n'en as pas besoin, tu la gardes et tu pourras l'échanger à tout moment avec n'importe quel joueur.

Tire une carte dans la catégorie **végétaux**. Si tu n'en as pas besoin, tu la gardes et tu pourras l'échanger à tout moment avec n'importe quel joueur.

Avance de trois cases.

Avance de quatre cases.


Recule de trois cases.

Recule de trois cases.

Tire une carte dans la catégorie **mois**. Si tu n'en as pas besoin, tu la gardes et tu pourras l'échanger à tout moment avec n'importe quel joueur.

Tire une carte dans la catégorie **vêtements**. Si tu n'en as pas besoin, tu la gardes et tu pourras l'échanger à tout moment avec n'importe quel joueur.





**Demande la carte qui
t'intéresse à l'un des
joueurs.**

**Demande la carte qui
t'intéresse à l'un des
joueurs.**

**Remets une de tes
cartes dans le jeu.**

**Remets une de tes
cartes dans le jeu.**

**Tire une carte dans la
catégorie qui t'intéresse.**

**Tire une carte dans la
catégorie qui t'intéresse.**

**Ton voisin de droite
te prend une carte
qui l'intéresse.**

**Ton voisin de gauche
te prend une carte
qui l'intéresse.**

